

안드로이드 부팅 Animation 이미지 쉽게 변경하기

<http://www.mangoboard.com/>

<http://cafe.naver.com/embeddedcrazyboys>

Crazy Embedded Laboratory

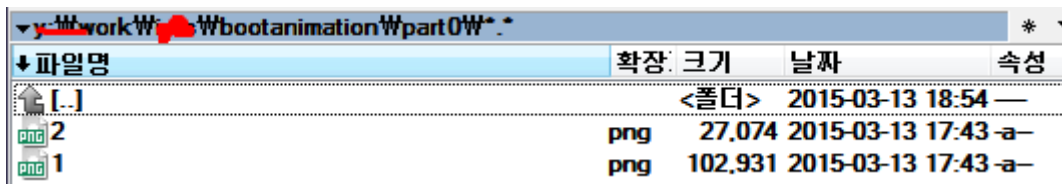
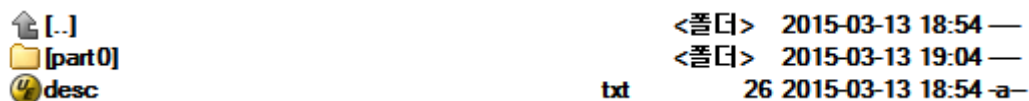
Document History

Revision	Date	Change note
Init	2015-03-13	전종인

1. 부팅 이미지 만들기	4
2. "bootanimation.zip" 파일 보드에 업로드하기	5

1. 부팅 이미지 만들기

해당 png, jpeg파일을 part0 디렉토리에 순서대로 복사를 합니다.



"desc.txt" 파일 내용은

```
1024 600 1
p 1 5 part0
```

desc.txt 내용을 보면 **p 1 5 part0**

위와 같이 세팅을 하면 , 한번만 실행하고, 정지 시간은 5초라는 의미입니다.

이것을 "**p 0 5 part0**"으로 변경하였습니다.

0으로 설정하면 안드로이드가 실행될 때까지 계속 반복하게 됩니다.

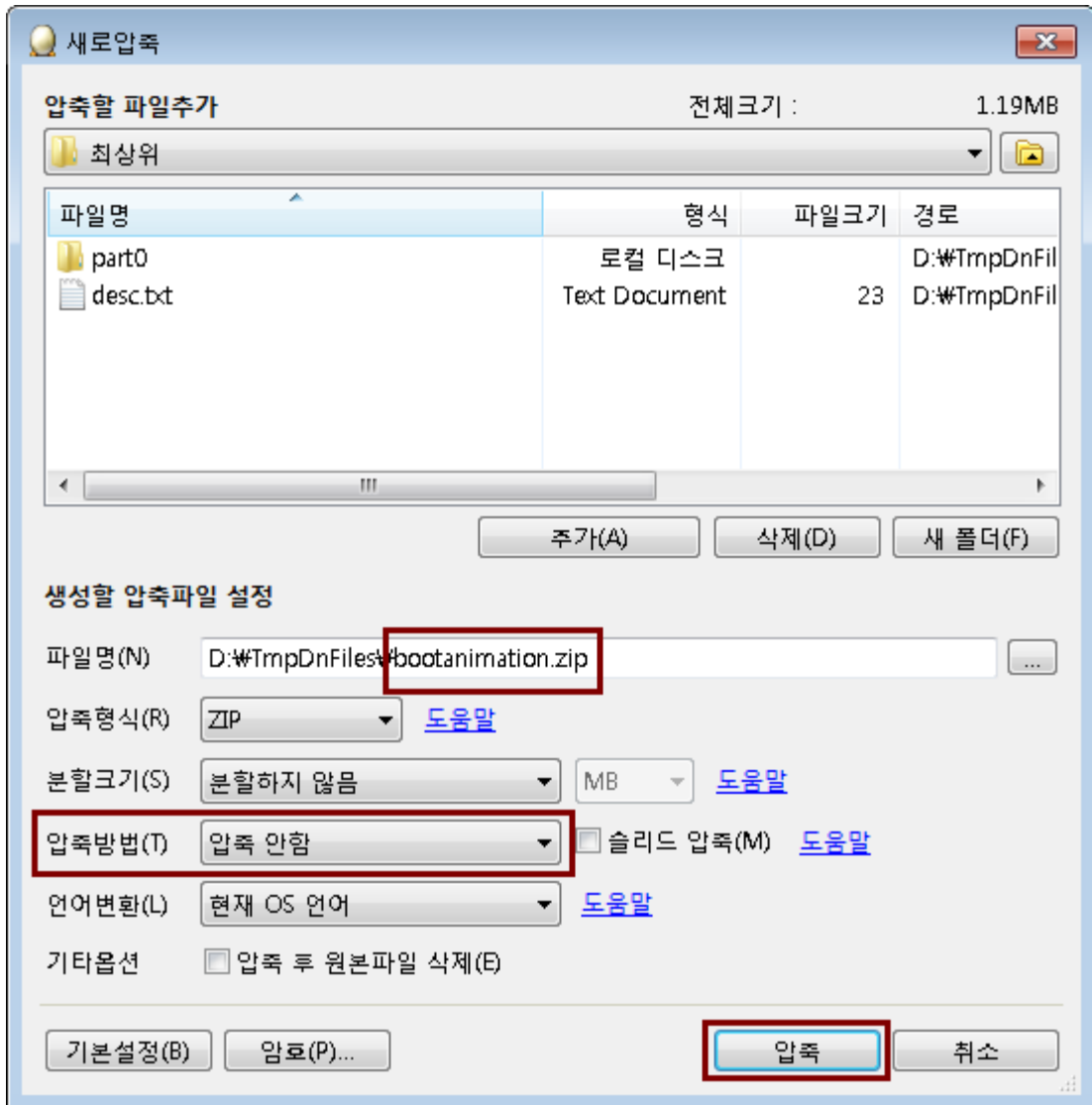
두번째 0의 의미는 이미지 출력 후 다음 이미지 보여주기까지 10/fps seconds입니다.

"1024 600 1"

의미는 LCD 해상도 1024x600이고, 1/second 프레임 속도로 디스플레이 하라는 의미입니다.

참조 링크

<http://www.droidforums.net/threads/the-desc-txt-for-boot-animations-works-like-this.9163/>



2. “bootanimation.zip” 파일 보드에 업로드하기

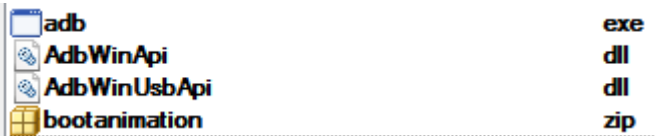
보드 USB Device 2.0 커넥터에 mini usb cable을 연결합니다.

보드 USB Device 2.0 <-> Mini USB Cable <-> Window PC



Dos command 창을 실행합니다 .

"adb.exe" 파일이 있는 곳으로 이동합니다.



안드로이드 adb 디바이스를 확인합니다.

```
>adb.exe devices
adb server is out of date. killing...
* daemon started successfully *
List of devices attached
BABABEEFBABABEEF    device
```

이미지를 "/system/media"디렉토리에 업로드합니다.

```
>adb.exe push bootanimation.zip /system/media/
636 KB/s (130357 bytes in 0.200s)
```

업로드가 되었는지 확인합니다.

```
>adb shell
root@android:/ # ls /system/media
ls /system/media
audio
```

```
bootanimation.zip
```

그리고 "sync"를 합니다.

```
root@android:/ # sync
sync
root@android:/ # exit
exit
```

리부팅을 합니다.